



One wraz z parkiem cały kompleks Jacobich tworzyły, w niektórych pomieszczeniach szkoły się zadomowiły. Skręć w prawo i przez pasy za przystankiem przejdź, za zebrań w prawo, prosto w aleję lipową wejdź.

W cieniu przed siebie krocz, aż ujrzysz na tle wiatraka krzyż, za niskim ogrodzeniem, do niego swoje kroki szybko zbliż. Stąd na okolicę ładna panorama się rozciąga, z wiatrakami, których ramię prawie o ziemię zahacza.

Wróć chodnikiem, przy którym lipy są równo posadzone, ale kieruj swój wzrok na lewą ulicę stronę. Tam masz kolejne, tym razem gospodarcze zabudowania pałacowe, stodoła, kuźnia czy obora to też były pomieszczenia obowiązkowe.

Na jednej ze ścian, pod dachem w dacie cyfra powtórzona, niech ona jako kolejna będzie w kratce umieszczona. 

W prawo skręć na skrzyżowaniu, obok placu zabaw prosto idź, do numeru 31 szybkimi krokami, tam powinieneś za chwile być.

To karczma dawna, do niej ścieżki z centrum wsi biegly, policz, ile do budynku prowadzi schodków z cegły. 

Do odkrycia skarbu przybliżyła Cię właśnie ostatnia zagadka. idź teraz dokładnie tam, gdzie z numerem „chatka”.

Jak trafić, podpowiemy, bo nie chcemy, byś trafił „w maliny”, choć zdradzić musimy, że skarb skrywają inne rośliny. Jest mniej więcej na wysokości Twoich dłoni i oczywiście czterocyfrowy kod go dzielnie chroni.

$$\boxed{1} + \boxed{2} + \boxed{3} + \boxed{4} + \boxed{5} + \boxed{6} + \boxed{7} + \boxed{8} + \boxed{9} + \boxed{10} + \boxed{11} + \boxed{12} + \boxed{13} = \boxed{} \boxed{} \boxed{} \boxed{} \text{ suma}$$

Od „sumy” odejmij 34 i już wyliczone masz, gdy do „sumy” dodasz 10 to już też znasz. Wstukaj kod do kłódki, skarb jest w Twym posiadaniu, pamiętaj też o dacie i loginu do książki wpisaniu.

Jeszcze paszport czeka na pieczątki przybicie, teraz już śmiało rzekniesz, że zadanie wykonane jest należycie. Na inne możesz ruszyć w okolicy wyprawy, każda z nich dostarczy Ci mnóstwo wiedzy i zabawy.

miejsce na pieczęć

Tematyka

Quest to wyprawa po miejscowości, która niegdyś zamieszkiwała rodzina Jacobich. Na trasie zobaczysz ich pałac oraz park wokół niego z drzewami uznawanymi za pomniki przyrody.

Początek gry

Wyprawa rozpoczyna przy sklepie, obok figury w centrum wsi Trzcianka w gminie Kuślin (woj. wielkopolskie).

Na czym to polega?

- 1 Pobierz bezpłatną aplikację Questy - Wyprawy Odkrywców na swój telefon i utwórz konto gracza.
- 2 Trasę gry można przejść z kartą questu lub aplikacją mobilną Questy - Wyprawy Odkrywców.
- 3 Twoim zadaniem jest uważne czytanie wskazówek i rozwiązywanie zagadek. Zebrane na trasie litery i cyfry będą niezbędne do odkrycia hasła końcowego i otrzymania questowego skarbu. Pieczęć odbij na karcie wyprawy lub w Paszporcie Odkrywców, a w Księdze Questu potwierdź swoje przejście, wpisując datę i nick/nazwę użytkownika z systemu www.QUESTY.org.pl.

Jak dodać quest do ukończonych?

- 1 Jeśli quest rozwiązałaś/eś z wydrukowaną kartą wyprawy, dodaj go do grona ukończonych w aplikacji Questy - Wyprawy Odkrywców lub na stronie www.QUESTY.org.pl w zakładce Moje Konto, wybierając tytuł questu i hasło końcowe: liczba czterocyfrowa.
- 2 Jeśli ukończyłaś/eś quest z aplikacją Questy - Wyprawy Odkrywców, jego pieczęć automatycznie pojawi się na Twoim koncie.

Opiekun questu

Tatiana Norek - Sołtys Wsi Trzcianka

Lokalny koordynator questów

Lokalna Grupa Działania KOLD
ul. Rynek 33/1, 64-310 Lwówek
www.kold.pl



Tekst i opracowanie questu

Małgorzata Wojtusiak, Krzysztof Szustka - krajowy koordynator programu Questy - Wyprawy Odkrywców, info@questy.org.pl, tel. 512 312 215



Więcej informacji znajduje się na największym w Polsce portalu z questami
www.QUESTY.org.pl



Pobierz aplikację

Quest dostępny również w bezpłatnej aplikacji mobilnej Questy - Wyprawy Odkrywców na smartfony



„Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie”
Materiał współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach
19.3 Wsparcie na wdrażanie projektu współpracy PROW na lata 2014-2020.



Quest Spacer po włościach rodziny Jacobich



 40 min.


**GRA
TERENOWA**


2 km
(+0,3 km powrót)



Start


Trzcianka – wieś mała, lecz piękna Cię dziś gości tu questowa wędrówka zapewni Ci wiele radości. Podobno zarośla trzciniowe rosły na tym obszarze, od nich miejscowość swą nazwę otrzymała w darze.

Start jest obok figury, wyprawa zajmie Ci niecałą godzinę zobaczysz wieś zamieszkałą niegdyś przez Jacobich rodzinę. Podejdź do niej, spojrz, prosta i skromna jest niesłychanie, tu przygotowaliśmy dla Ciebie pierwsze zadanie.


Policz, z ilu stron ta sakralna budowla okienka posiada, ich liczba niech szybko do kratki wpada.  1
Rozejrzyj się wokół, dostrzeżesz ułożone kamyczki, są przy ścianie, tworzą coś na wzór malej wieżyczki.

W nie tablica wmurowana powiada o pewnej rocznicy, 600-lecie powstania miejscowości świętowano wtedy w okolicy. Właśnie na początek XV wieku przypada powstanie Trzcianki i z tego też czasu pochodzą o wsi pierwsze wzmianki.


W okresie Wielkiego Księstwa Poznańskiego była jedną z większych na obszarze powiatu bukowskiego. Co ciekawe była też samodzielną majątnością, którą właśnie rodzina Jacobich rządziła ze starannością.


W 1837 r. według spisu 247 mieszkańców i 22 domostw liczyła, a w II połowie XIX wieku o neoklasycystyczny pałac się wzbogaciła. Z tablicy wpisz do kratki cyfrę, która dwa razy się powtarza, mieszkańcy Trzcianki całą datę mają wpisana do kalendarza.  2

Przy Twym lewym ramieniu strażacka remiza, „Bogu na chwałę, ludziom na ratunek” – taka jej dewiza. Od kiedy w Trzciance działa? Idź tam, gdzie lewa ściana, na herbie z toporkami data jest wskazana,


Ostatnia cyferka niech kolejną kratkę zasil,  3
a Ty przez pasy i w prawo, nie trać ani chwili. Wzdłuż parku, aż kaplica wyłoni się zza ogrodzenia, w lewo w uliczkę skręć, dotrzesz do niej bez błędzenia.

To położona na skraju parku rodziny Jacobich kaplica grobowa, w niej od 1858 roku członków rodziny się chowa. Tak właśnie powiada tablica na ścianie umieszczona, ostatnia osoba w tym mauzoleum w 1936 roku jest złożona.

Zerknij na tę tablicę, na lewo od drzwi się skrywa i policz, ilu członków rodziny w kaplicy spoczywa.  4
Po przeciwnej stronie obelisk jest umieszczony, ku czci Roberta i Amalii z Fechnerów Jacobich postawiony.

Kaplica w drugiej połowie XIX w. wybudowana została, w neogotyckim stylu, do dziś w ładnym stanie ocalała. Obejdź ją i policz okna na półokrągłym tyle, w kratkę wpisz szybko wynik, jeśli już wiesz ile.  5

Zostaw kaplicę za plecami i do tablicy przy lewym boku, kilkanaście Cię dzieli kroków, masz ją na widoku. O historii Trzcianki mówi ona trochę słów, możesz w tym miejscu przypomnieć sobie ją znów.


Policz, ile razy literka A na niej występuje, ale tylko w drukowanym wyrazie, który na górze się znajduje. Przed siebie i w pierwszą z lewej aleję kieruj swój krok, do parku, który zachwyca przez okrągły rok.  6

Na przełomie XIX i XX wieku powstał, już całkiem stary, a jego powierzchnia wynosi ponad trzy hektary. Tu na spaceru wychodzili pałacu właściciele, a różnych gatunków drzew posadzili w parku wiele.

Na piękne, rozłożyste okazy te rośliny przez lata wyrosły, jest dąb szypułkowy, klon zwyczajny, ale też jesion wyniosły. Każdy z nich pięknie się prezentuje, jak na pokazie mody, a dwanaście sztuk drzew w tym parku to pomniki przyrody.

Na liście są więc wpisane cztery klonolistne platany, jesion wyniosły w liczbie trzech sztuk jest ochraniający. Innych gatunków spotkasz tylko jeden okaz pomnikowy, są nimi klon zwyczajny, wierzba krucho, dąb szypułkowy.


Do nich dołączają iglicznia trójcierniowa i żywotnik zachodni, wśród tak pięknych drzew spacerują ludzie natury głodni. Szukaj z prawej strony drzewa z tabliczką zieloną, świadczy o tym, że jest ono objęte pomnikową ochroną.


Liczbę wersów z niej wpisz w kratkę zamaszycie  7
i, jeśli są, zobacz, jaki ten platan ma liście. Możesz później odnaleźć opisane w queście okazy, a teraz prosto do pałacu, czas nie zrobił na nim dużej szkazy.




To właśnie było rodziny Jacobich miejsce zamieszkania, na lata 1870-1880 przypada czas jego wybudowania. Kurt Jacobi był pierwszym właścicielem tej rezydencji, właśnie teraz poświęcimy jej trochę uwagi.


To całkiem skromna budowla w neoklasycystycznym stylu, zerknij, jakie ładne wejście prowadziło do Jacobich azylu. W 1910 roku nacisk na rozbudowę pałacu się kładzie, wtedy drewniany przeszklony ganek umieszczono w fasadzie.

Trzykondygnacyjną wieżę o namiotowym dachu też dołączono, a bryłę budynku wysokimi czterospadowymi dachami zwieńczono. Nad wejściem właśnie na dachu znajduje się lukarenka, policz, w jakiej ilości umieszczone są w niej małe okienka.  8

Porachuj jeszcze na prawym boku umieszczone balkony, i ruszaj, za chwilę śpiewem ptaków będziesz zachwycony.  9
Przed siebie, mając wejście do pałacu za plecami i dwukrotnie w prawo kieruj się spokojnymi krokami.

Drewniany szlakowskaz będzie przy małym wodnym oczku, tu radzimy, byś nieco zwolnił kroczku.  10
Policz, ile trzyma on kierunkowych deseczek i sprawdź, jaka odległość dzieli Cię od miasteczek.

Z lewej strony obok budynku szukaj z ptakami woliery, obserwuj, jakie niektóre z nich urządzają sobie spacerki. Tablica ze zdjęciami podaje kur i kogutów odmiany, inne ptasie gatunki też są, a jest ich tu tyle, że o rany.

Sprawdź, ile na tej tablicy jest pokazanych paw  11
i oczywiście bądź czujny, może zaraz jakiś się zjawi. Ustaw się teraz do niej swoim lewym barkiem i do ulicy idź mały odcinek dworskim parkiem.

W prawo skręć i znów prawa strona, tam, kaplica, na wysokości remizy zatrzyma Cię znana już ulica. Kolejny budynek, który do pałacu należy przy prawym boku jest, ale inne obiekty za chwilę pokaże Ci jeszcze quest.